

Enhanced Firefly Luciferase Reporter Gene Assay Cell Lysis Buffer

萤火虫萤光素酶报告基因细胞裂解液(增强型)

| 产品编号 | 产品名称 | 规格 |
|---------|-----------------------|-------|
| BL1614A | 萤火虫萤光素酶报告基因细胞裂解液(增强型) | 10ml |
| BL1614B | 萤火虫萤光素酶报告基因细胞裂解液(增强型) | 100ml |

产品简介:

萤火虫萤光素酶报告基因细胞裂解液(增强型)是一种用于裂解细胞后用于萤火虫萤光素酶报告基因检测的裂解液。如果细胞量比较大,例如培养在培养皿或6孔板中时,适合使用本产品先裂解细胞,然后再使用BL1604A/BL1604B、BL1605A/BL1605B、BL1606A/BL1606B、BL1607A/BL1607B萤火虫萤光素酶报告基因检测试剂盒进行检测。

本裂解液兼容的产品列表如下:

| 产品编号 | 产品名称 | 规格 |
|-----------------|---------------------------------|------------|
| BL1604A/BL1604B | Bright-Luc 萤火虫萤光素酶报告基因检测试剂盒(预混) | 100T/1000T |
| BL1605A/BL1605B | Bright-Luc 萤火虫萤光素酶报告基因检测试剂盒 | 100T/1000T |
| BL1606A/BL1606B | One-Luc 萤火虫萤光素酶报告基因检测试剂盒(预混) | 100T/1000T |
| BL1607A/BL1607B | One-Luc 萤火虫萤光素酶报告基因检测试剂盒 | 100T/1000T |

使用方法:

1、融解本产品并适当混匀,置于冰浴备用。

2、细胞的裂解和样品的收集:

(1) 对于贴壁细胞:吸尽细胞培养液后,参考下表加入适量的萤火虫萤光素酶报告基因细胞裂解液;对于悬浮细胞:离心去上清后,参考下表加入适量萤火虫萤光素酶报告基因细胞裂解液。

| 器皿类型 | 96孔板 | 48孔板 | 24孔板 | 12孔板 | 6孔板 |
|-----------------------|------|------|------|------|-----|
| 报告基因细胞裂解液(μ l/孔) | 100 | 150 | 200 | 300 | 500 |

注意:如果萤光素酶的表达水平比较低,可以尝试使用更少的裂解液,例如6孔板的每孔用量可以最小为100 μ l。

(2) 充分裂解后,10,000-15,000g离心3-5分钟,取上清用于测定。

注意:细胞裂解后可立即测定萤光素酶,也可以先冻存,待以后再测定。冻存样品需融解,并达到室温后再进行测定。

3、组织的裂解和样品的收集:

(1) 对于萤火虫萤光素酶转基因动物等组织样品的裂解,优先推荐先把组织样品液氮冷冻研磨成粉末后,按照组织重量和裂解液体积1:10的比例进行裂解(例如20mg组织粉末加入200 μ l萤火虫萤光素酶报告基因细胞裂解液进行裂解);也可以按照组织重量和裂解液体积1:10的比例进行匀浆(例如20mg组织加入200 μ l萤火虫萤光素酶报告基因细胞裂解液用玻璃匀浆器或者电动匀浆器进行匀浆)。

(2) 充分裂解后,10,000-15,000xg离心3-5分钟,取上清用于萤火虫萤光素酶报告基因检测。

Note: For in vitro research use only, not for diagnostic or therapeutic use, This product is not a medical device.

注意:在体外研究使用,不用于诊断或治疗用途,本产品不是医疗装置。





注意：细胞裂解后可立即测定荧光素酶，也可以先冻存，待以后再测定。冻存样品需融解，并达到室温后再进行测定。

注意事项：

- 1、本产品裂解后的样品不适合直接用于海肾荧光素酶报告基因的检测。
- 2、本产品仅限于专业人员的科学研究用，不得用于临床诊断或治疗，不得用于食品或药品，不得存放于普通住宅内。
- 3、为了您的安全和健康，请穿实验服并戴一次性手套操作。

保存条件：

-20℃保存，一年有效。

Note: For in vitro research use only, not for diagnostic or therapeutic use, This product is not a medical device.
注意：在体外研究使用，不用于诊断或治疗用途，本产品不是医疗装置。

电话:400-600-4213

邮箱:techserv@labgic.com

